바이러스 제작 보고서

**1. 작품 개요(개발 동기 및 기대효과)**

A. 개발 동기

다양한 바이러스들이 이미 존재하고 있기 때문에 저희만의 특별하고 창의성이 돋보이는

바이러스를 만들기란 정말 힘들었습니다. 바이러스의 종류들을 살펴보니 크게 4종류로

나눌 수 있었는데 먼저 첫번째는 부트 바이러스로 부트 섹터를 손상시키고 두번째인

파일 바이러스는 실행파일을 감염시켜 속도 감소 또는 손상을 유발시키는 것이었습니다.

마지막으로 매크로 바이러스는 엑셀이나 워드 문서에 감염되어 문서가 열릴 때 특정

프로그램을 자동실행되게 하는 것이었는데 이런 바이러스의 종류 중 일반 사용자들에게

가장 치명적인 피해를 불러 일으킬 수 있는 바이러스는 무엇일까 생각하던 중 대부분의

사용자가 가장 접하기 쉬운 방법은 문서를 이용한 방법이고

B. 컨텐츠 기대효과

C. 디자인

물론 기본적으로 들어가야하는 사항이지만 이 프로그램은 사용자가 프로그램이

실행되는 것을 눈치채지 못하도록 백그라운드 상에서 작동하도록 고안되었

습니다. 또한 바이러스를 시작프로그램에 등록하여 감염자는 컴퓨터를 재시작

하여도 바이러스가 실행되고 한번 실행되면 프로세스를 강제적으로 종료하는

방법 이외에는 프로그램상에서 구현하지 않아 사용자가 의식하지 않거나

프로세스종료에 관한 지식이 없으면 바이러스를 처리하기 힘들게 됩니다.

**2.. 작품소개**

**3. 느낀 점**